

Skema til videndeling om museumsformidling

Følgende filer er vedhæftet indsendelsen:

Referencenummer: 189248
Formularens ID: 249
Sendt til: hla@designmuseum.dk
Sendt: 21-11-2011 13:45

SKEMA TIL VIDENDELING OM MUSEUMSFORMIDLING

Kulturarvsstyrelsen
Museer
H.C. Andersens Boulevard 2
1553 København V
Telefon: 33 74 51 00
E-mail: postmus@kulturarv.dk




Hvad skal skemaet indeholde?

Formidlingsprojekter, der har modtaget tilskud fra Kulturarvsstyrelsen, skal udarbejde en afsluttende rapport, som indeholder evaluering af projekter og refleksioner over medarbejdernes læringsudbytte. Rapportens konklusioner gengives i dette skema.

Hvad skal oplysningerne bruges til?

Oplysningerne er beregnet til offentliggørelse og systematiseret videndeling mellem danske museer om formidlingsprojekter inden for kunst-, kultur-, og naturarv, der har modtaget støtte fra formidlingspuljerne 2007-2010.

Gem kladde Hvis du vil gemme en kladde af din ansøgning, skal du klikke på  i menubaren øverst til højre.

Udfyldelse af skema

Klik på spørgsmålstegnet øverst i højre hjørne for information om udfyldelse af blanketten.

Projektets titel

Designundervisning.dk

Hvilken pulje/puljer har projektet modtaget støtte fra (der er mulighed for at tilføje og fjerne puljer)

Pulje 2. Udvikling af nye undervisningstilbud på museerne

Hvilket genstandsfelt/fagområde bygger projektet på? (max 300 tegn)

Projektet bygger på fagområdet design - udviklingen af en netbaseret multimedial undervisningsportal.

Hvem er projektets primære målgruppe? (max 300 tegn)

De danske ungdomsudd.: gymnasiet/stx, hf og erhvervsuddannelserne / htx og hhx. Portalen skal endvidere fungere som en ressource for kommunikation og vidensdeling mellem de gymnasiale niveauer og andre. b.la. højere læreranstalter, designskoler m. fl. hvor der undervises og forskes i faget design.

Hvad er projektets formål? (max 300 tegn)

Designmuseum.Dk vil gennem dette undervisningstiltag, sammen med museets i forvejen eksisterende læringsressourcer og designkilder, udvikle og samle undervisningsmateriale i et internetbaseret materiale, der ud fra gældende læreplaner i faget design, kan fungere som unik multimedial læringsressource.

Hvilke formidlingsformer er projektet baseret på? (max 300 tegn)

Internetbaseret undervisningsmateriale

Hvad er projektets resultater og læringsudbytte? (max 300 tegn)

Projektet er gennemført med delvis udbytte, hvor de digitale strukturer nu er udarbejdet og hvor dele af projektets indhold direkte eller bearbejdet kan indlægges. Dog har dele af projektet vist sig vanskeligt gennemførligt. Rapport vil følge. For oplysning i øvrigt: direktør Anne-Louise Sommer

PRAKTISKE OPLYSNINGER

Kontaktperson	Helle Laustsen
Institutionens navn	Designmuseum Danmark
Kontaktpersons e-mail	hla@designmuseum.dk
Institutionens netadresse	www.designmuseum.dk
Link til projektrapport	
Samarbejdspartnere	

Vita Riis - undervisningsudvikling,
Gite Jungersen - designer, CYRK-
produktion, Helle Laustsen -
underviser samt Rikke Rosenberg leder
af undervisningsafdelingen.